

Caporetto Errata & Erläuterungen

Stand 19.01.2025

Erläuterungen zu den Stapelregeln (11.0):

Stapellimit in NICHT-Hochgebirgsfeldern:

1. ZWEI beliebige Bataillonseinheiten oder Bataillonsäquivalente plus eine Einheit wie bis 11,5.
ODER
2. ALLE Einheiten, die demselben Regiment angehören, plus eine Einheit wie in 11.5. *HINWEIS: Wenn Du hohe Stapel hast, verwende die Regimentsmarkierungen.*

Stapellimit in Hochgebirgsfeldern:

1. EIN Bataillon oder Bataillonsäquivalent plus eine Einheit wie bis 11,5.

Stationierte Artillerieeinheiten haben keinen Einfluss auf das, was oben gesagt ist, und werden auch nicht davon beeinflusst. Sie haben ihre eigenen Stapellimits: ZWEI für normale Artillerieeinheiten, EINE für Artilleriegruppen, EINE Einheit jeglicher Art im Hochgebirgsfeld.

Vorschlag: Verwende die kleine Tolmino-Karte für die platzierten Artillerieeinheiten.

Regel-Errata:

4,0 ... Wetterphase: Das Wetter ist historisch bedingt. Überprüfe Regel 24.11, um zu sehen, welche Wetterbedingungen für den aktuellen Spielzug gelten.

8.0 Wetter: Die Wetterbedingungen beeinflussen den Betrieb auf verschiedene Weise. Die Wetterbedingungen sind in Regel 24.11 aufgeführt. Die Wetterbedingungen gelten während des gesamten Spielzuges.

11.1.2 Bis zu vier Kompanieeinheiten werden als ein Bataillon gezählt, wenn sie gestapelt werden.

11.4 Angriff und Gegenangriff finden innerhalb des Feldes statt, daher beträgt das Stapellimit ZWEI Bataillone äquivalent für jede Seite (EIN Bataillon im Hochgebirgsgebiet) plus eine Einheit wie bei 11.5.

11,5 EINE Einheit eines MG, oder Hochgebirgs-, oder Infiltrationsfähiger Einheit kann kostenlos für jeden Zweck stapeln (sogar auf Straßen und im Kampf). *Erläuterung: Jede Einheit, die über dem ersten steht, zählt für das Stapeln.* Einheiten des Formationshauptquartiers und des Flammenwerfers, sowie alle Markierungen haben keinen Einfluss auf das Stapeln.

12.1.1.3 Um eine LOS (Sichtlinie) zu blockieren, fügen Wälder und Städte dem Hexfeld, in dem sie sich befinden, eine Ebene hinzu.

12.1.7 Unterstützungsfeuer: Der letzte Satz lautet: "Entferne die Unterstützungsfeuer-Markierung am Ende der Verteilung der Verluste."

21.5.2 Flankenangriffe. Infiltrationsfähige Einheiten können Flankenangriffe durchführen. Es gibt einen Flankenangriff, wenn andere verbündete Einheiten (sie müssen nicht infiltrationsfähig sein) das verteidigte Feld angreifen/unterstützen von:

- 1) Einem Hexfeld direkt gegenüber des Angriffsfeldes; oder
- 2) Zwei weiteren umgebenden Hexfelder mit einem Hexfeld zwischen jedem vom Angreifer besetzten Hexfeld; oder
- 3) Weiteren drei oder mehr Hexfeldern.

Flankenangriffe fügen dem Verteidiger einen kostenlosen, zusätzlichen Verlust der Desorganisationsstufe zu, bevor er die Chancen für den ersten Angriff berechnen kann.

21.7 Hinzufügen: Du kannst über den Isonzo angreifen und feuern, wo immer es möglich ist.

24.3 Füge hinzu: Sperrfeuer kann nur auf den eigenen Artilleriesektor abgefeuert werden.

24.9 Es wird auf Ziffer 7.5 und nicht auf Ziffer 7.4 verwiesen.

24.12 Es wird auf Ziffer 6.3 und nicht auf Ziffer 6.4 verwiesen.

Aufstellungs-Errata:

Szenario 1, Italiener:

1. Das Aufstellungsfeld von III/87 ist 4128.
2. Das Aufstellungsfeld von III/88 ist 3726.
3. In der Aufbaunotiz der italienischen Brigade Vicenza wird auf Ziffer 24.3 verwiesen.
4. In der IV. Bersaglieri Bde gehören die Bataillone LXX, LXXI und LXXII zum 20. Rgt. Die Counter sind korrekt.
5. Verstärkung:
 6. I Bersaglieri Bde. XIII / 6 Bersaglieri Btn. Eintrittsfeld ist 1212.
 7. Alliney 1407 MG Komp. tritt in Spielrunde 25 vormittags in Feld 6217 ein (wie in Szenario 2).

Szenario 1, AHG:

1. AH-Artillerieeinheiten der X. Armee sind im Raibl-Sektor aufgestellt - von 5031 bis 4730.
2. Die GER-Artillerieeinheit I. Korps, 3. Div. (Schwere Art.) ist wie folgt aufgestellt: "Von 4531 bis 4230".

Szenario 2, Italiener:

1. Verstärkung: Parma Bde - Bataillone I/50, II/50, III/50 und MG-Kompanien 353 und 1000 treten in Spielrunde 27 vormittags bei 6202 ein (d.h. die ganze Brigade zur gleichen Zeit und am gleichen Ort).

Counter-Errata:

Die folgenden italienischen Einheiten müssen mit dem optionalen orangefarbenen Punkt versehen sein (d. h. sie werden in Szenario 2 verwendet):

1. Parma-Brigade 353 MG-Kompanie
2. Parma-Brigade 1000 MG-Kompanie